



Gimnazjum w Koźmicach Wielkich - „Matematyka w praktycznych zastosowaniach” I-V 2017. Projekt dofinansowała Fundacja mBanku.

W projekcie uczestniczyło 24 uczniów, którzy w trzech grupach matematycznych konstruowali modele 3D brył geometrycznych w programie GeoGebra, makietę 3D budynku mieszkalnego oraz grę dydaktyczną 3D w zakresie zastosowania obliczeń procentowych. Podczas III Koźmickiego Śniadania uczniowie zaprezentowali swoje dzieła – makietę budynku, grę edukacyjną oraz stronę internetową <https://matprojekt.wixsite.com/projektmatematyczny> poświęconą dynamicznym modelom brył - z ich siatkami i przekrojami.

Jednym z elementów projektu było doskonalenie umiejętności w zakresie zastosowania procentów. W tym celu 60 uczniów klas pierwszych wyłonionych nominacją nauczycielską zagrało w projektową grę planszową. Rozgrywki trwały niemal 3 tygodnie, uczniowie zmagali się z obliczeniami procentowymi walcząc o najlepszy wynik w grze planszowej 3D. 15 Laureatów zdobyło ufundowane przez Fundację mBanku różnorodne gry, łamigłówki, testy, labirynty i książki matematyczne – najlepiej rozwijające intuicję matematyczną i logiczne myślenie.

Jedną z największych atrakcji projektowych dla uczniów była wycieczka do Parku Miniatur, podczas której mogli połączyć fascynujący świat architektury z zabawą i rekreacją.

„Matematyka w praktycznych zastosowaniach” cieszyła się wśród uczniów bardzo dużym powodzeniem. Dzięki udziałowi w projekcie uczestnicy zwiększyli wyobraźnię przestrzenną i umiejętność stosowania wiedzy w praktyce; uczniowie przełamali stereotyp, że matematyka jest trudna.

Koordynatorka projektu Elżbieta Krawczyk